2016年4月（平成28年4月）

求人申込書（総合職コース）

Nintendo

27. 5. -7

求人先

ふりがな	にんてんどう	創業	1889年9月（明治22年）	連絡先	〒601－8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 任天堂株式会社 人事部 新卒採用担当 宛 電話 075－662－9600（代表）
社名	**任天堂株式会社**	設立	1947年11月（昭和22年）		
		資本金	100億6，540万円		
本社所在地	〒601－8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 電話 075－662－9600（代表） URL http://www.nintendo.co.jp/	株式	東証一部上場		
		決算期	3月31日	代表	取締役社長 岩田 聡
		売上高	5，717億2，600万円（2014年3月期 連結）		
		経常利益	60億8，600万円（2014年3月期 連結）		
事業所	本社開発棟、宇治工場、宇治小倉工場、宇治大久保工場、 東京支店、大阪支店	従業員	2，023名（2014年9月現在、正社員）	採用	（採用責任者） 人事副本部長 野口 直樹
事業内容	ビデオゲーム機器およびゲームソフトの開発、製造、販売				

求人内容

採用予定（2016年4月）	合計	採用実績（2015年4月予定）	大学・大学院 技術系	大学・大学院 事務系	高専・専門	合計
	昨年並みの予定		36	11	1	48

初任給（2014年4月実績）	大学院	大学	高専・専門
基本給	243，000	233，000	211，500
※通勤手当別途支給			

賞与	年2回（6月・12月）
昇給	年1回（4月）

職種

- ●理工系： ゲームプログラム開発、本体内蔵ソフトウェア開発、ゲームエンジン開発、グラフィックスシステム開発、サウンドシステム開発、ネットワークシステム開発、無線通信システム開発、ミドルウェア開発、開発ツール開発、オペレーティングシステム開発、ファームウェア開発、Webフロントエンド開発、サーバーシステム開発、サーバーインフラ開発、開発コーディネート、ゲームシステムアーキテクチャ設計、社内ネットワーク・情報システム開発管理、ハードウェア（電気・機械）、生産技術、資材購買、特許管理 ほか
- ●デザイン系： CGデザイン、GUIデザイン、エフェクトデザイン、ムービー/映像制作、アートワークデザイン、インダストリアルデザイン ほか
- ●サウンド系： 音楽制作（作曲）、効果音・プログラム開発
- ●制作企画系：ゲームソフト、新しいエンターテインメントのプランニングおよび推進
- ●事務系： 総務、知財、経理、人事、営業、海外業務、ライセンス、資材購買、システム ほか

勤務地	入社後2～3年は主として、京都本社、本社開発棟、宇治工場勤務となります。 配属先によっては、京都リサーチセンター、東京支店、大阪支店勤務となることもあります。
勤務時間	午前8：45～午後5：30（本社の場合） 休憩1時間 実動7時間45分
休日休暇	○休日：完全週休2日制、祝日 ○休暇：年次有給休暇、特別休暇、夏季休暇、年末年始休暇 年間休日数：126日（2014年度）
福利厚生	○制度 住宅支援、退職金、選択型福利厚生制度、財形貯蓄、厚生貸付金、社内住宅資金融資、慶弔見舞金、育児・介護休暇、リフレッシュ休暇、有給休暇保存制度 など ○その他 寮・社宅、保養所、クラブ活動 など
加入保険	健康保険、厚生年金、雇用保険、労災保険 ほか
労働組合	なし

応募・選考

募集対象	2016年3月末までに高専、専門学校、大学、大学院を卒業見込みの方
応募方法	まずは任天堂HPからエントリーください。 応募方法はマイページ上にて適宜ご案内いたします。 ※すべて自由応募となります（学校推薦不要）。
選考方法	・エントリーシート ・筆記試験 ・面接 ・適性検査 ・作品選考（デザイン・サウンド系） ほか
備考	会社説明会は、以下の日程で実施します。 ● 3月26日（木） 東京 東京ビッグサイト ● 4月18日（土） 京都 本社開発棟 ※マイページより予約を受け付けています。

0910